



MANUAL DEL JUEGO



CULTURA DE PAZ

Financia:



MADRID

Una idea de:



ONGD | Fundación Internacional
de Solidaridad Compañía de María





MATERIALES

- Tablero
- Tarjetas de balanza (de la justicia)
- Tarjetas de niñas/os diversos
- Dos dados
- Cinco fichas*

*Pueden ser de material reciclado.



MECÁNICA

Los jugadores se agrupan (4-5 niñas/os) y eligen una ficha.

Parten de la casilla salida y tiran el dado para avanzar (si tenemos menos tiempo para jugar, utilizaremos dos dados para agilizar el juego).



Van avanzando o retrocediendo en función de la tirada de dados y de las respuestas que acierten, hasta llegar a la casilla 63 que se convierten en ganadores.

Si queremos que todos ganen, después de que un grupo alcance la casilla 63, el resto de los grupos seguirán jugando hasta completar su juego.

TIPOS DE CASILLAS

Paloma

Saltan directamente a la siguiente casilla de paloma y vuelven a tirar con el lema:

**“DE PALOMA A PALOMA Y TIRO PORQUE
LA PAZ NO ES UNA BROMA”**

Puente

Pasan al otro puente (avanzan o retroceden, según sea el caso) y vuelven a tirar con el lema:

**“DE PUENTE A PUENTE Y TIRO PORQUE
UNIMOS A PERSONAS DIFERENTES”**

Hotel

Pierden un turno.

Cárcel

Dos turnos sin tirar.

Muerte

Vuelves a la casilla de salida.



Pozo

No vuelven a tirar hasta que otro jugador les adelante, o, en si ya no hay otros jugadores detrás, pasarán tres turnos sin tirar.

TIPOS DE CARTAS

Balanza

Cogen una tarjeta y tienen que resolver una situación que se les plantea a través de un pequeño teatrillo en el que tendrán que participar todas las personas del grupo (se puede realizar con palabras o con mímica).



Si lo hacen bien, se quedan en la casilla, si no, vuelven a la casilla donde estaban antes de tirar.

Niñas/os DIVERSOS, PREGUNTA

Cogen una tarjeta y se les realiza una pregunta sobre los valores de la Cultura de la Paz.

Si aciertan en la respuesta, se quedan en la casilla, si no, vuelven a la casilla donde estaban antes de tirar.

